

NIA 한국정보화진흥원	보 도 자 료	
보 도 일 시	2020. 09. 17.(목) 조간(온라인 배포시점)부터 보도하여 주시기 바랍니다.	
배 포 일 시	담당부서	지능데이터사업팀
2020. 9. 16.(수) 09:00	담 당 자	이정현 수석(053-230-4264)

NIA, 데이터·AI 기술로 앞서가는 디지털 인재 육성을 위한 「데이터 크리에이터 캠프」 개최

- 과학기술정보통신부(장관 최기영, 이하 과기정통부)와 한국정보화진흥원(원장 문용식, 이하 NIA)은 데이터 크리에이터 캠프(Data Creator Camp)를 9월 26일(토)부터 개최한다고 밝혔다.
- 본 캠프는 데이터 분석에 관심 있는 고교생, 대학(원)생을 대상으로 지능정보 기술에 대한 관심을 확산하고 빅데이터 지식 공유 확대에 도움을 주고자 진행하게 되었다.
- 2회차를 맞은 데이터 크리에이터 캠프는 해커톤* 진행방식으로 데이터 분석 알고리즘을 활용해 문제를 해결해 보는 실습 강의와 데이터 분석 전문가의 팀별 멘토링이 진행되며 프레젠테이션을 통해 프로젝트 성과 발표 및 평가시간으로 구성되어있다.
- * 해커톤 : 프로그램 개발, 문제 해결방안 마련 등 특정 목표를 달성하기 위해 많은 사람이 모여 아이디어를 제시하고 구체화하는 경진대회
- 9월부터 11월까지 온라인 예선(총 12회, 1회 6팀)이 진행되며 각 예선에서 입상한 36개 팀이 판교 K-ICT 빅데이터센터에 모여 본선(총 6회, 1회 6팀)에 참여할 예정이다.

- 고교와 대학을 나누어 본선을 진행하며 상위 팀은 평가 점수에 따라 팀별 **한국정보화진흥원장상** 수여와 함께 상금이 지급된다.
- 창의력 있는 데이터 인재 육성을 위해 데이터 크리에이터 캠프 본선 최종 수상자들의 우수한 결과물과 인터뷰를 K-ICT 빅데이터센터 유튜브 등 동영상 채널에서 공유할 예정이다.
- NIA 문용식 원장은 “정부가 추진하고 있는 디지털 뉴딜도 결국 사람이 관건이다. 이번 데이터 크리에이터 캠프를 통해 학생들이 데이터 분석과 인공지능 기술을 익혀 개개인의 능력을 발휘할 수 있는 계기가 되길 바란다.”고 밝혔다. <끝>

- 붙임 1. 2020년 데이터 크리에이터 캠프 개요
2. 2020년 데이터 크리에이터 캠프 모집안내

□ 목적

- 고교생 및 대학(원)생에게 실생활에서 직면할 수 있는 문제를 빅데이터 및 지능정보 기술로 해결해 나가는 지식 공유의 장 마련

□ 개요

- 대상 : 빅데이터 분석 활용에 관심 있는 고교생 및 대학(원)생
- 규모 : 예선 12회, 본선 6회 진행(총 300명 이상 참가)
- 방식 : 빅데이터 분석 알고리즘을 활용한 비즈니스 문제 해결방식
- 시상 : 본선 상위 3팀 시상(총 6회 운영)
 - 본선 진출 팀에 대해 한국정보화진흥원장상 팀별 수여
 - 대상(1팀) 100만원, 최우수상(1팀) 70만원, 우수상(1팀) 30만원 지급

□ 세부내용

- 진행 시간 : 온라인 예선 7시간, 오프라인 본선 4시간
- 팀 구성인원 : 팀당 4~5명 구성, 1회당 6팀 모집

구분	회차	모집기간	대회일자	모집인원	대회장소
예선	1회 ~ 4회	~ 09.23.(수)	09.26.(토) 10.10.(토)	100명 내외	온라인
본선	1회, 2회	-	10.17.(토)	-	판교 K-ICT 빅데이터센터
예선	5회 ~ 8회	~ 10.16.(금)	10.24.(토) 10.31.(토)	100명 내외	온라인
본선	3회, 4회	-	11.07.(토)	-	판교 K-ICT 빅데이터센터
예선	9회 ~ 12회	~ 11.06.(금)	11.14.(토) 11.21.(토)	100명 내외	온라인
본선	5회, 6회	-	11.28.(토)	-	판교 K-ICT 빅데이터센터

붙임 2 2020년 데이터 크리에이터 캠프 모집안내

□ 모집 링크 : <https://bit.ly/dccamp2020>

2020 데이터 크리에이터 캠프



| 캠프기간 |

9.26(SAT)-11.28(SAT)

| 목 적 |
고등학생 및 대학(원)생에게 실생활에서 직면할 수 있는 문제를 빅데이터 및 인공지능기술로 해결 해 나가는 지식 공유의 장 마련

| 대 상 |

- 빅데이터 분석 활용에 관심있는 고등학생 및 대학(원)생 누구나 참가 가능
- 팀 프로젝트 참가인 관계로 팀(4~5인)으로만 참가 가능(7인으로 참가 불가)
- (예선) 고등학생 및 대학(원) 참가자 회차별 30명 내외(6월)
- (본선) 예선 회차별 입상 팀, 회차별 30명 내외(6월)

| 내 용 |

- 빅데이터 분석 알고리즘을 활용한 비즈니스 문제 해결 실습강의
- 문제 해결을 위한 팀별 온/오프라인 멘토링 및 발표평가
- 참가자 개인 기념품 및 팀별 수료증 증정
- 본선 상위 3팀 시상
- 본선 회차별 대상 수상 팀 대회 참가 과정 YouTube 영상 제작 지원금 지원(신청자 한정)
- 한국정보화진흥원(KA) YouTube채널에 최종 산출물 게시

| 진행방법 |

- (예선) 온라인으로 7시간 진행(2회 동시 진행)
예선 회차 당 참가 6팀 중 상위 3팀 본선 진출권 부여
- (본선) 본선 진출 총 6팀으로 진행
오프라인으로 4시간 진행(오전/오후)

| 장 소 |

- (예선) 온라인 진행
- (본선) 판교 K-ICT 빅데이터센터(예정)

예선	예선	예선
1회차 [대학] 9/26(토)	5회차 [대학] 10/24(토)	9회차 [대학] 11/14 (토)
2회차 [고등학교] 9/26(토)	6회차 [대학] 10/24(토)	10회차 [대학] 11/14(토)
3회차 [대학] 10/10(토)	7회차 [고등학교] 10/31(토)	11회차 [대학] 11/21(토)
4회차 [고등학교] 10/10(토)	8회차 [고등학교] 10/31(토)	12회차 [대학] 11/21(토)
본선	본선	본선
1회차 [대학] 10/17(토)	3회차 [대학] 11/7(토)	5회차 [대학] 11/28(토)
2회차 [고등학교] 10/17(토)	4회차 [고등학교] 11/7(토)	6회차 [대학] 11/28(토)

| 신청방법 |

- 모바일 신청서 접수 QR코드 스캔
- 온라인 신청서 접수 bit.ly/dccamp2020
- 캠프 신청 마감일
~ 11/6(금) 18:00 (회차별 모집 기간 상이)



| 시 상 |

1. 예선 12회

- 팀 멘토링 발표평가를 통해 상위 3팀 본선 진출권 부여
- 참가팀 수료증 교부, 참가자 전원 기념품 증정

2. 본선 6회

- 팀 프로젝트 발표평가를 통해 상위 3팀, 상장 수여 및 시상금 지급

대상(1팀)	100만원
최우수상(1팀)	70만원
우수상(1팀)	30만원

• 입상팀 한국정보화진흥원 상장 수여



과학기술정보통신부

NIA 한국정보화진흥원