

2026년도 과학기술정보통신부 「2026 데이터^{+AI} 혁신 챌린지」 통합 공고

과학기술정보통신부는 AI·데이터 인재발굴과 산업 활성화를 위해 「2026 데이터^{+AI} 혁신 챌린지」를 다음과 같이 개최하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026년 9월 1일

과학기술정보통신부장관

I 개 요

□ 대회 목적

- 인공지능(AI)과 데이터를 활용한 창의적 문제해결과 우수사례 발굴을 통해 AI·데이터 산업 활성화 도모

□ 대회 개요

- (대회명) 「2026 데이터^{+AI} 혁신 챌린지」
- (주최·주관·참여·후원)

(주최기관)	과학기술정보통신부
(주관기관)	한국지능정보사회진흥원(NIA), 한국데이터산업진흥원(K-DATA) 한국정보통신진흥협회(KAIT)
(참여기관)	건양대학교병원, 경북대학교 첨단정보통신융합산업기술원, 농림수산물식품교육문화정보원, 전북특별자치도·국민연금공단, 한국국토정보공사, 한국도로공사, 한국전력공사
(후원기업·기관)	나이스지니데이터, 신한카드, 코리아크레딧뷰로, 한국교통안전공단, 한국도로교통공단, 한국토지주택공사, 한국환경공단, BC카드, SK텔레콤

II 참가 대상 및 방법, 일정

□ 참가 대상

- 데이터·AI 활용에 관심있는 국민 누구나
 - ※ 개인 또는 5인 이내 팀(빅콘테스트 4인 이내)으로 참가 가능하며, 세부 참가 자격·규모·방식 등은 부문별 운영 방침에 따름

□ 참가 방법

- 부문별 홈페이지를 통해 신청

부문	접수처(홈페이지)	제출자료
데이터안심구역	- 데이터안심구역 - dsz.kdata.or.kr	- 참가신청서 - 발표자료
데이터 문제해결	- AI·데이터 문제해결은행 - kdata.or.kr/datahub	- 참가신청서 - 데이터레시피 - 분석 산출물(분석도구 활용 부문 해당)
빅콘테스트	- 빅콘테스트 - bigcontest.or.kr	- 참가신청서 - 발표자료

- ※ 부문별 중복지원은 가능하며, 중복 수상 시에는 1개 부문만 선택
- ※ 부문별 홈페이지 등을 통해 세부 일정 및 신청절차, 제출서류 등 확인

< 참가 제외 >

- 이전 경진대회와 동일한 신청작으로 참가를 신청한 자(팀)
 - ※ 수상작에 선정되지 않은 유사 내용으로 참가 신청은 허용
- 과거 동일한 부문에 참가하여 수상한 자료로 신청하였거나, 타인의 수상작과 동일 또는 유사한 주제·내용으로 참가를 신청한 자(팀)
- 예선 또는 본선 과정에서 타인의 신청작을 모방하는 등 부정행위가 적발된 자(팀)
- 그 외 대회 운영 및 공정성에 심각한 피해를 유발하였다고 판단되는 경우

□ 주요 일정

< 혁신 챌린지 추진 일정 >

9월	9월 초~11월 초	11월 중~11월 말	12월
통합 공고 및 접수	예선(서면) · 결과발표	본선(발표) · 결과발표	통합시상 ※ 대상·최우수상

- ※ 주요 일정은 변경될 수 있으며, 부문별 상세일정은 참조 및 문의처 등을 통해 확인

III 시상 및 문의

□ 통합 시상식 및 성과 발표

- 통합 시상식 및 성과 발표는 「2026 클라우드·데이터 진흥주간」에 개최 예정('26.12.14~16. 중 1일)
- (통합 시상) 대상 및 최우수상에 대해 통합 시상하며, 우수상 이하는 부문별 개별 시상
 - ※ 복수 부문 수상자(팀)으로 선발될 시 1개 부문만 시상
- (성과 발표) 부문별 대상 수상자 또는 팀을 대상으로 성과 발표 진행
 - ※ 데이터안심구역은 대상 및 최우수상(주관기관장) 수상자 또는 팀

<부문별 시상 현황>

부문	대상(5점)	최우수상(17점)	우수상(13점)	특별상(5점)
데이터 안심구역*	• 1점(부총리) - 300만원	• 1점(주관기관장) • 8점(참여기관장) - 각 200만원	• 5점(후원기관장) - 각 100만원	• 5점(주관기관장) - 각 30만원
데이터 문제해결	• 2점(부총리) - 데이터레시피 제안 1점(200만원) - 문제해결은행 분석 도구 활용 1점(300만원)	• 4점(주관기관장) - 데이터레시피 제안 2점(50만원) - 문제해결은행 분석 도구 활용 2점(100만원)	• 6점(주관기관장) - 데이터레시피 제안 3점(30만원) - 문제해결은행 분석 도구 활용 3점(50만원)	-
빅콘테스트	• 2점(부총리) - AI·데이터분석 분야 1점(300만원) - AI·데이터활용 분야 1점(300만원)	• 2점(주관기관장) • 2점(후원기업 대표이사) - AI·데이터분석 분야 2점(200만원) - AI·데이터활용 분야 2점(200만원)	• 2점(주관기관장) - AI·데이터분석 분야 1점(100만원) - AI·데이터활용 분야 1점(100만원)	-

* ①우수상 이상 서류전형 면제 등 수상자 채용 특전(나이스지니데이터)

②(특별상)청소년(2008.1.1. 이후 출생)으로 구성된 참가팀을 대상으로 본상 미수상팀 중 심사 결과가 일정 기준 이상인 팀에 한하여 선정하며, 적격팀이 없는 경우 선정하지 않을 수 있음(우수상 이상 상훈과 중복 수여 불가)

○ (세부 일정) 통합 시상에 이어 성과 발표 진행

※ (장소) 코엑스(서울 삼성동) 3층 컨퍼런스 E룸(예정)

<통합 시상식 및 성과 발표 일정>

구분	시간	내용	비고
안내	13:00~13:10 (‘10)	장내 정리	사회자
시상1(대상)	13:10~13:40 (‘30)	부총리 겸 과학기술정보통신부 장관 상장(7점)	데이터 안심구역(1) 데이터문제해결(2) 빅콘테스트(2) ※ 데이터+AI크리에이터 캠프(2)
시상2(최우수상)	13:40~14:40 (‘60)	주관기관장, 참여기관장 및 후원기업 대표 상장(20점)	데이터 안심구역(9) 데이터문제해결(4) 빅콘테스트(4) ※ 데이터+AI크리에이터 캠프(3)
break time(‘10)			
성과 발표(대상)	14:50~16:20 (‘90)	총 8개 수상작 성과 발표 ※ 발표시간(‘10)	데이터 안심구역(2) 데이터문제해결(2) 빅콘테스트(2) ※ 데이터+AI크리에이터 캠프(2)
단체 사진 및 폐회	16:20~16:30 (‘10)	수상자 기념 촬영 및 폐회	대상, 최우수상 전체

※ 행사일정은 변경될 수 있으며, 발표, 장소 등 세부사항은 부문별 문의처를 통해 확인

□ 부문별 문의처

부문	담당기관	연락처
데이터안심구역	한국데이터산업진흥원(K-DATA)	02-3708-5356
데이터 문제해결	한국데이터산업진흥원(K-DATA)	1899-0247(통화연결 후 4번)
빅콘테스트	한국정보통신진흥협회(KAIT)	02-580-0746

※ 과학기술정보통신부 인공지능데이터진흥과(044-202-6596)

▶ 데이터안심구역 제공 미개방데이터 활용·분석을 통한 공익적·산업적 현안 해결 및 혁신 서비스·아이디어 발굴

□ 개요

- (부 문 명) 데이터안심구역
- (참가대상) 일반 국민 ※ 개인 및 팀(5인 이내)
- (운영방법) 한국데이터산업진흥원과 참여기관*이 운영하는 데이터안심 구역을 활용하여 분석한 기획서를 평가

<데이터안심구역 지정기관(11개 센터) 소재지>

권역	데이터안심구역	소재지	권역	데이터안심구역	소재지
수도권	한국데이터산업진흥원	서울시	충청권	한국데이터산업진흥원	대전시
	한국지능정보사회진흥원	성남시		건양대학교 병원	대전시
	한국전력공사	서울시		농림수산물식품교육문화정보원	세종시
	한국국토정보공사	서울시		경북대학교 첨단정보통신융합산업기술원	대구시
전라권	한국전력공사	나주시	경상권	한국도로공사	김천시
	전북별자치도·국민연금공단	전주시			

□ 절차

- (예선) 공모전에 공동으로 참여하는 데이터안심구역(주관·참여기관)을 활용하여 작성한 기획서 및 발표자료를 평가하여 입상규모(20점)의 1.5배수(31개 팀 또는 개인)*선정

* (대상·최우수상·우수상) 23개 팀 또는 개인(15점×1.5배), (특별상) 8개 팀 또는 개인(5점×1.5배)

<예선 평가 기준>

구분	평가 항목	세부 기준	배점
서면·기술 평가	창의성	· 아이디어의 독창성 및 차별성 · 문제 해결 접근 방식의 참신성 · 문제 정의의 적절성	30점
	논리성	· 데이터안심구역 내 데이터 활용의 적절성 · 데이터 전처리/분석 방안의 타당성 · 분석결과에 따른 적절한 인사이트 도출	30점
	실행가능성	· 실행전략의 구체성 · 현실 적용 가능성 · 공익적·산업적 기대효과 및 확산 가능성	20점
	기술평가	· (정량)데이터안심구역 방문일수/(정성)미개방데이터 연계·활용 여부 ※ 최소기준 불충족의 경우 부적격 판정 및 본선 진출 불가 ※ 상호제공데이터 연계 활용 시 가점 부여	20점
	합계		100점

- (본선) 제출자료 기반 발표를 통해 내용 전달력 및 이해도, 분석결과의 시각화·구체화 수준 등을 종합적으로 평가

<본선 평가 기준>

구분	평가 항목	세부 기준	배점
발표평가	우수성	• 내용의 구체성 및 완성도 • 분석결과의 타당성 및 신뢰성 • 문제해결 기여도	30점
	실행가능성	• 실행전략의 구체성 • 현실 적용 가능성 • 공익적·산업적 기대효과 및 확산 가능성	30점
	데이터 활용성	• 미개방데이터 활용의 적절성 • 분석결과 미개방데이터 활용 기여도 • 데이터 간 연계 활용의 완성도	30점
	표현력	• 데이터 시각화 및 정보 구조화 역량 • 주제 이해도 및 정보 전달력 • 질의응답 및 기타 대응태도	10점
	합계		100점

□ 시상 규모

- (시상내역) 상금 총 2,750만원 / 시상 20점

구분	훈격	수상자(팀)	상금
대상	부총리 겸 과학기술정보통신부장관	1	300만원
최우수상	한국데이터산업진흥원장 및 참여기관장	9	각 200만원
우수상	후원기관장 및 후원기업대표	5	각 100만원
특별상	한국데이터산업진흥원장	5	각 30만원 상당 상품

※ 훈격·상금은 변경될 수 있으며, 변경 사항은 홈페이지(dsz.kdata.or.kr) 등을 통해 안내

※ (채용특전) 우수상 이상 수상시 '27년도 나이스지니데이터 채용 시 서류전형 합격 혜택 제공

□ 주요 일정

대회 공고	신청 접수	예선		본선		시상 (우수·특별상)	통합시상 (대상, 최우수상)
		평가 (서면·기술)	결과발표	평가 (발표)	결과 발표		
9.1(화)	9.1(화)~ 10.22(목)	10.28(수)~ 10.29(목)	11.4(수)	11.18(수)~ 11.19(목)	11.25(수)	12.16(수)	12월 (진흥주간)

※ 접수 일정 및 대회 운영 등 세부 사항은 문의처를 통해 확인

▶ AI-데이터 문제해결은행에 축적된 데이터 활용사례 기반 비즈니스 문제 해결 활성화 및 우수 활용 아이디어 발굴·확산

□ 개요

- (부 문 명) 데이터 문제해결
- (참가대상) 일반 국민 ※ 개인 및 팀(5인 이내)
- (운영방법) 주제와 관련한 현안 해결 사례, 아이디어 등을 ①데이터 레시피 형태로 제안하고, 이를 토대로 포털 내 ②분석도구를 활용하여 분석한 결과물을 평가

※ ①데이터레시피 제안, ②문제해결은행 분석도구 활용 중 1개 부문에 참가 가능

<데이터 문제해결 주제>

구분	주제
데이터 레시피 제안	· 고객 예측, 마케팅 전략수립, 서비스 제품개발, 서비스 제품 고도화, 운영 효율화, 위험 최소화 사례 - 제조·도매 및 소매·정보통신·산림·소방·수자원 산업 분야
문제해결은행 분석도구 활용	· 사회현안 해결 서비스 개발 사례 - 건강, 환경, 문화여가,생활안전, 재난재해, 에너지, 주거교통, 가족, 교육, 사회통합 등

□ 절차

- (예선) 참가신청 간 제출한 결과물 및 산출물을 토대로 서면평가를 진행하며, 부문별 입상 규모(12점)*의 1.5배수(18개 팀 또는 개인 선정)

* (데이터레시피 제안) 6점, (문제해결은행 분석도구 활용) 6점

<예선 평가 기준>

구분	평가 항목	세부 기준	배점
서면평가 데이터 레시피 제안 부문	기획성	· 문제 인식의 명확성, 분석 목적의 타당성 및 기존 유사현안 해결사례와의 차별되는 독창성	25점
	구체성	· 데이터 출처의 신뢰성, 분석 흐름 등 방법의 적정성, 정확성	25점
	실효성	· 경제적 효과 창출, 현안 해결 효과성 및 유사사례로의 확산 가능성	25점
	종합 완성도	· 구조화, 분석 완성도 및 데이터레시피 문서의 완결성	25점
	합계		100점
서면평가 문제해결은행 분석도구 활용 부문	기획성	· 문제 인식의 명확성, 분석 목적의 타당성, 기존 유사현안 해결 사례와의 차별되는 독창성	20점
	구체성	· 데이터 출처의 신뢰성, 분석 흐름 등 방법의 적정성	20점
	실효성	· 경제적 효과 창출, 현안 해결 효과성 및 유사사례로의 확산 가능성	20점
	정확성	· 분석 과정 및 결과의 정확성	20점
	분석도구 활용	· 분석 방법의 선택 및 활용의 적절성	10점
	종합 완성도	· 구조화, 분석 완성도 및 데이터레시피 문서의 완결성	10점
합계			100점

- (본선) 제출자료 기반 발표를 통해 내용 전달력 및 실현가능성, 데이터 활용성 등을 종합적으로 평가

<본선 평가 기준>

구분	평가 항목	세부 기준	배점
발표평가	문제해결력	• 정의한 문제에 대한 정확한 이해 여부 및 이를 해결하기 위한 데이터 분석의 합리성	20점
	성과이해도	• 분석 결과 및 성과이해도	20점
	의사결정 설명력	• 분석흐름, 도구 선택, 데이터 활용 방법 등에 대한 일관적 논리성 및 합리성	20점
	전달력/논리성	• 발표 흐름의 논리성 및 청중에 대한 전달력	20점
	태도/질의응답 수준	• 발표자 태도, 답변의 충실성 및 성실성, 소통능력 등	20점
	합계		100점

□ 시상 규모

- (시상내역) 상금 총 1,040만원 / 시상 12점 내외

구분	훈격	수상자(팀)	상금
대상	부총리 겸 과학기술정보통신부장관	2	(데이터레시피) 200만원(1개 팀 또는 개인) (분석도구활용) 300만원(1개 팀 또는 개인)
최우수상	한국데이터산업 진흥원장	4	(데이터레시피) 각 50만원(2개 팀 또는 개인) (분석도구활용) 각 100만원(2개 팀 또는 개인)
우수상	한국데이터산업 진흥원장	6	(데이터레시피) 30만원(3개 팀 또는 개인) (분석도구활용) 50만원(3개 팀 또는 개인)

※ 훈격·상금은 변경될 수 있으며, 변경 사항은 홈페이지(kdata.or.kr/datahub) 등을 통해 안내

□ 주요 일정

대회 공고	신청 접수	예선		본선		시상 (우수상)	통합시상 (대상, 최우수상)
		평가 (서면)	결과발표	평가 (발표)	결과 발표		
9.1(화)	9.8(화)~ 10.22(목)	10.27(화)~ 10.30(금)	11.6(금)	11.17(화)~ 11.19(목)	11.25(수)	12.15(화)	12월 (진흥주간)

※ 접수 일정 및 대회 운영 등 세부 사항은 문의처를 통해 확인

▶ AI-데이터 분석 기술을 활용한 혁신적인 아이디어 발굴을 통한 AI-데이터 산업 활성화 및 인재양성

□ 개요

- (부 문 명) 빅콘테스트
- (참가대상) 일반 국민 ※ 개인 및 팀(4인 이내)
- (운영방법) 기업 데이터를 활용하여 제작한 최신 사회 및 산업 이슈에 대한 문제 해결 중심의 모델링을 평가
※ ①AI-데이터분석 분야, ②AI데이터분석 분야 중 1개 부문에 참가 가능

<빅콘테스트 주제>

구분	주제(최신 사회·산업 이슈)	비고
AI데이터분석 분야	· 기후위기 취약 상권 영향 분석	SK텔레콤, 신한카드社 (데이터 제공)
AI데이터활용 분야	· 사회적 고립 예방 및 대응 모델 개발	

□ 절차

- (예선) 발표자료를 항목 기준에 따라 평가하여 입상규모(8점)의 2.5배수 (20개 팀 또는 개인)*선정
* AI-데이터 분석(4점), AI데이터 활용(4점)
- (AI데이터 분석 분야) “기후위기 취약 상권 영향 분석”

<예선 평가 기준>

구분	평가 항목	세부 기준	배점
서면평가	모델링의 적합성	· 전처리, 변수선정, 적절한 모델 선택 및 적용, 모델 평가, 해석	25점
	데이터 활용/분석력	· 데이터 수집/정제/해석, 탐색적분석&시각화, 논리성	25점
	인사이트/실효성	· 도출된 인사이트의 참신성, 현실적 타당성, 실질적 활용 가능성	20점
	맞춤형 활용 아이디어 제안	· 아이디어 창의성, 구체성 및 실현 가능성	20점
	완성도	· 논리적 서술, 시각적 퀄리티, 보고서 구조, 프레젠테이션 효과	10점
	합계		100점

- (AI데이터 활용 분야) “사회적 고립 예방 및 대응 모델 개발”

<예선 평가 기준>

구분	평가 항목	세부 기준	배점
서면평가	창의성 및 독창성	· 문제 정의의 참신성, 해결방안의 창의성, 차별화 요소	25점
	데이터 근거 및 분석력	· 데이터 활용의 적절성, 분석 결과의 설득력	25점
	사회적 영향력	· 공공 가치 창출, 사회 문제 해결 기여도	15점
	실현 가능성	· 정책/제도적 실현 가능성, 운영 현실성	15점
	데이터 지속 활용성	· 지속적 데이터 활용방안, 데이터 기반 개선 체계	10점
	완성도	· 논리적 구성, 명확한 설명, 시각적 완성도	10점
	합계		100점

- (본선) 제출자료 기반 발표를 통해 내용 및 구성력, 분석결과 설명력, 제안의 설득력, 소통력 등을 종합적으로 평가
- (AI데이터 분석 분야) “기후위기 취약 상권 영향 분석”

<본선 평가 기준>

구분	평가 항목	세부 기준	배점
발표평가	발표 내용 및 구성력	• 핵심 메시지 전달력, 논리적 스토리텔링	40점
	분석 결과 설명력	• 데이터 해석 능력, 인사이트 근거 제시	25점
	제안의 설득력	• 비즈니스 임팩트, 실현가능성, 차별화 전략	25점
	발표 스킬 및 소통력	• 시각 자료 활용, 질의응답 대응	10점
	합계		100점

- (AI데이터 활용 분야) “사회적 고립 예방 및 대응 모델 개발”

<본선 평가 기준>

구분	평가 항목	세부 기준	배점
발표평가	발표 내용 및 구성력	• 핵심 메시지 전달력, 논리적 스토리텔링	40점
	분석 결과 설명력	• 데이터 해석 능력, 인사이트 근거 제시	25점
	제안의 설득력	• 사회적 임팩트, 실현 가능성, 데이터 지속 활용성	25점
	발표 스킬 및 소통력	• 시각 자료 활용, 질의응답 대응	10점
	합계		100점

□ 시상 규모

- (시상내역) 상금 총 1,600만원 / 시상 8점 내외

구분	훈격	수상자(팀)	상금
대상	부총리 겸 과학기술정보통신부장관	2	(AI데이터분석 분야) 300만원(1개 팀 또는 개인) (AI데이터활용 분야) 300만원(1개 팀 또는 개인)
최우수상	한국정보통신진흥협회장 후원기관 대표	4	(AI데이터분석 분야) 각 200만원(2개 팀 또는 개인) (AI데이터활용 분야) 각 200만원(2개 팀 또는 개인)
우수상	한국정보통신 진흥협회장	2	(AI데이터분석 분야) 100만원(1개 팀 또는 개인) (AI데이터활용 분야) 100만원(1개 팀 또는 개인)

※ 훈격·상금은 변경될 수 있으며, 변경 사항은 홈페이지(bigcontest.or.kr) 등을 통해 안내

□ 주요 일정

대회 공고	신청 접수	예선			본선		시상 (우수상)	통합시상 (대상, 최우수상)
		자료제출	평가 (서면)	결과발표	평가 (발표)	결과 발표		
9.1(화)	9.8(화)~ 10.26(월)	9.23(수)~ 10.26(월)	10.27(화)~ 10.30(금)	11.3(화)	11.17(화)~ 11.19(목)	11.25(수)	11월	12월 (진흥주간)

※ 접수 일정 및 대회 운영 등 세부 사항은 문의처를 통해 확인

제 1 장 총 칙

제1조(명칭) 본 대회는 과학기술정보통신부가 주최하며, 「2026 데이터^{AI} 혁신 챌린지」 통합경진대회라 칭한다.(이하 ‘본 대회’)

제2조(대회 목적) 본 대회는 인공지능(AI)과 데이터를 활용한 창의적 문제해결과 우수사례 발굴을 위해 운영되는 여러 데이터·AI 경진대회를 통합하여 AI·데이터 인재 발굴과 산업 활성화를 도모하는 것을 목적으로 한다.

제3조(용어 정의) 본 규정에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다.

1. ‘주최기관’은 본 대회를 주최하는 정부기관인 과학기술정보통신부를 말한다.
2. ‘주관기관’은 대회를 운영하는 기관을 말한다. 본 대회는 한국지능정보사회진흥원, 한국데이터산업진흥원, 한국정보통신진흥협회가 주관한다.
3. ‘참여기관’은 데이터안심구역 부문의 공동 운영을 위해 미개방 데이터 및 데이터 안심구역 이용 환경 등을 제공하는 데이터안심구역 지정기관을 말한다. 본 대회의 참여기관은 건양대학교병원, 경북대학교 첨단정보통신융합산업기술원, 농림수산식품교육문화정보원, 전북특별자치도·국민연금공단, 한국국토정보공사, 한국도로공사, 한국전력공사가 참여한다.
4. ‘후원기업 및 기관’은 본 대회에서 상훈 및 데이터 등을 지원하는 기업 및 기관을 말하며, SK텔레콤, 신한카드, 나이스지니데이터, 코리아크레딧뷰로, 한국교통안전공단, 한국도로교통공단, 한국토지주택공사, 한국환경공단, BC카드가 해당 부문에 후원한다.
5. ‘참가팀’은 본 대회에 참가하고자 하는 1인 이상의 참가자를 말한다.

제4조(적용 범위 및 효력) ① 본 규정은 ‘본 대회’ 체계 내 부문별 대회에 적용한다.

② 부문별 대회의 자체 운영 규정이 본 규정과 상충하는 경우에는 본 규정을 우선하여 적용한다.

제 2 장 참가신청 및 자격요건

제5조(대회 참가자격) ① 본 대회에 관심 있는 대한민국 국민 누구나 참여 가능하며 세부적인 내용은 공고문을 따른다. 단, 크리에이터 캠프 부분은 고등·대학생만 가능하다.

② 본 대회 주최기관 및 주관기관, 참여기업·기관, 후원기업·기관 소속의 참가자는 제외된다.

제6조(참가자격 상실) 다음 각 호의 경우에는 대회 중 언제라도 참가자격을 상실할 수 있다.

1. 제21조의 3항에 해당하는 경우
2. 참가팀의 사정으로 대회 참가취소를 통보한 경우
3. 참가팀 중 참가 마감일까지 필수 서류 누락한 경우

제7조(참가팀의 책임과 역할) 참가팀은 대회의 원활하고 공정한 진행을 위하여 다음 각 호의 사항을 성실히 이행하여야 한다.

1. 자율과 책임을 바탕으로 성실하게 대회에 임할 것
2. 참가팀의 역량을 최대한으로 발휘하기 위해 도전적으로 자신의 능력과 창의력을 발휘하되, 그 경제적·사회적 영향을 고려할 것
3. 대회 운영규정을 충분히 숙지한 뒤 참여하며, 대회 전반에 걸쳐 이를 준수할 것

제 3 장 조직 구성 및 임무

제8조(운영위원회 설치 및 운영체계) ① 본 대회의 통합 기획 및 운영을 위하여 운영위원회를 둔다.

② 운영위원회는 본 대회 관련 운영 상 주요 사안 등을 결정하기 위해 주최기관과 주관기관의 실무 담당으로 구성된다.

③ 운영위원회는 본 대회의 통합 운영 및 관리에 관한 사항을 수행한다.

1. 본 대회의 기본 운영 방향 수립
2. 세부 대회 구성 및 추진계획 검토
3. 기타 통합행사 등 필요한 사항

제9조(평가위원회 구성 및 기능) ① 평가위원회란 예선, 본선 평가 및 대회 전반적인 평가사항에 대해 심의·의결하는 위원회를 말한다.

② 부문별 주관기관에서 위촉·운영하며, 산업계·학계·연구계 등 관련 내·외부 전문가 5인~10인으로 구성한다. 평가위원 위촉 시 참여·후원기관은 관련 전문가를 추천할 수 있으며, 이때 주관기관은 이를 검토하여 위촉할 수 있다.

③ 위촉직 위원은 인공지능 관련 분야의 산업계·학계·연구계 전문가 중에서 위촉한다.

④ 평가위원장은 부문별 평가위원회를 대표하고, 위원회 회의를 주재한다.

⑤ 위원회 간사는 주관기관에서 수행한다.

제10조(설명회) ① 주관기관은 대회 안내 및 참가팀의 의견을 수렴하기 위한 목적으로 공개 또는 비공개 설명회를 개최할 수 있다.

② 본 설명회는 목적 달성을 위해 대회 전반에 걸쳐 여러 회 개최할 수 있다.

제11조(대회의 개최) ① 주관기관은 본 대회 통합 추진계획 및 공고문에 따라 부문별 대회를 개최하되, 참가팀의 평가방법 등에 대한 이해를 돕기 위해 공고문에 포함되지 않은 추가적인 문서 등을 배포·안내할 수 있다.

② 참가팀은 대회의 원활한 진행을 위해 공고문 및 부속서류, 제21조에서 정하는 확인사항 등을 대회 신청 전 반드시 숙지하여야 하며, 참가팀이 이를 확인하지 않아 발생하는 문제는 참가팀의 귀책사유에 해당한다.

제12조(본선 진출팀 대상 교육) 주관기관은 부문별 참가팀을 대상으로 데이터·AI 분석 능력 향상 등을 위해 사전 교육을 지원할 수 있다..

제13조(기타 사항) ① 위원은 직무상 알게 된 비밀을 누설하여서는 아니되며, 이해관계가 있는 안건에 대하여는 스스로 회피하여야 한다.

② 위원회의 운영에 필요한 세부 사항은 운영위원회의 의결을 거쳐 별도로 정할 수 있다.

제 3 장 대회 운영

제14조(대회 공고) ① 대회의 세부 운영 사항을 포함하여 공고한다.

② 대회 공고에는 다음 각 호의 사항을 포함하는 것을 원칙으로 한다.

1. 목적
2. 주제
3. 대회 진행 방식
4. 추진 일정
5. 대회 포상 및 참가팀 특전
6. 참가 방법
7. 문의처

③ 다만, 부문별 목적, 규모, 운영 방식 및 특성 등을 고려하여 필요한 경우에는 운영위원회의 결정에 따라 제2항 각 호의 사항 중 일부를 포함하지 아니하거나, 해당 내용을 통합·조정하여 공고할 수 있다.

제15조(대회 참가 및 운영) ① 부문별 참여 대상, 참가 자격, 일정, 포상 규모 등은 각 대회의 공고문 및 부속서류에서 정한 사항을 원칙으로 한다.

② 본 대회 차원에서 통합 운영되는 시상식 등 주요 행사는 운영위원회 결정에 따라 운영 방식, 참가 대상 및 인원 규모 등을 조정하여 운영할 수 있다.

③ 참가 신청 접수는 최소 마감기한 1~2일 전에 제출하는 것을 권장하며, 마감 기한에 임박하여 제출 시 시스템 과부하로 인한 문제가 발생한 경우 책임은 참가팀에게 있다.

④ 평가 과정에서 필요시 제출된 결과물 이외의 추가 자료를 요청할 수 있다.

제16조(평가 및 포상) ① 부문별 평가 및 포상 기준은 공고문 및 부속서류에서 정한 기준을 원칙으로 한다.

② 평가 및 포상 기준의 추가 설정 또는 조정이 필요한 경우에는 운영위원회의 심의를 거쳐 이를 적용하거나 조정할 수 있다.

제17조(이의신청) ① 참가자는 대회 운영 절차 또는 평가 결과와 관련하여 객관적이고 명백한 불공정 사유가 있는 경우, 부문별 주관기관에서 정한 기한 및 절차에 따라 운영위원회에 이의신청을 제기할 수 있다.

② 다만, 심사위원의 전문적 판단에 따른 평가 결과 또는 점수 산정 방식에 대한 단순 이견이나 불만은 이의신청 대상에서 제외한다.

제18조(대회의 중단) ① 운영위원회는 시스템 장애, 안전사고, 공정성 훼손 우려 등 부문별 대회를 진행할 수 없는 심각한 문제 발생 시 해당 문제가 해결될 때까지 대회를 일시적으로 중단할 수 있다.

② 주관기관은 부문별 대회를 중단하려는 경우 중단사유와 향후 일정 등을 참가팀에 알리고, 운영위원회를 통해 대응방안을 마련하여야 한다.

③ 운영위원회는 발생한 문제의 해결을 위해 운영위원회 외에 추가적인 전문가의 섭외를 통해 자문을 구할 수 있다.

④ 운영위원회는 심각한 문제가 발생한 경우 대회 중단 또는 연기를 결정할 수 있다.

⑤ 제1항부터 제4항에 따른 조치로 대회 일정이 변경되는 경우, 대회 기간 및 세부 일정은 전체 추진 일정과 대회의 특성을 고려하여 조정할 수 있다.

제19조(대회 결과의 공지) ① 각 대회 주최측은 대회 종료 후 30일 이내에 대회 결과를 공개한다.

② 대회 결과의 공지 범위, 내용 및 방식은 부문별 주관기관의 결정에 따라 홈페이지, 전자우편 등 적절한 방법으로 공지할 수 있으며, 필요한 경우 선발팀 또는 수상팀에 한하여 결과를 공개할 수 있다.

제 6 장 유의사항

제20조(참가자 확인 사항) ① 각 대회 참가자는 대회별 공고문과 부속서류, 추가 기술문서를 참조하여 각 대회에 참가한다.

② 부문별 운영 과정에서 제공받은 자료는 공고문에서 정한 범위 내에서만 사용하여 하며, 외부에 유출하여서는 아니 된다.

③ 모든 참가자는 다음 각 호의 불공정 행위 시 심사·운영위원회의 심의 결과에 따라 실격처리하거나, 최종 순위 확정 및 선발 대상에서 제외될 수 있다. 이 경우 기지급된 포상금 및 상장은 즉시 환수한다.

1. 국내 관련 법령을 위반한 행위가 확인된 경우(저작권 침해, 개인정보 유출 등)

2. 대회에서 허용되지 않은 방법으로 참가팀 간에 결탁하였거나, 결탁을 시도한 경우

3. 대회에서 허용되지 않은 방법으로 참가한 경우

4. 그 외 대회 운영 및 공정성에 심각한 피해를 유발하였다고 판단되는 경우

④ 참가자는 본 대회 참여 전 과정에서 인공지능 개발·활용·응용 및 관련 콘텐츠 제작 등 모든 활동에 있어 관련 법령을 준수하고, 책임성·공정성·안전성·투명성에 기반한 인공지능 윤리를 따라야 한다.

⑤ 참가자는 생성형 인공지능 도구를 활용하여 연구성과물을 제작한 경우, 그 활용 여부 및 범위를 명확히 밝혀야 한다. 이를 고의로 누락하거나 허위로 표시한 경우에는 제3항에 따른 조치를 할 수 있다.

⑥ 본 조에서 정하지 아니한 세부 사항 및 적용 기준은 부문별 공고문 및 운영 규정을 따른다.